D.M. 222/2022 "Animatore Digitale"						
NOME PERCORSO	ISCRIZIONI	DATA CORSO	MODALITA'	FORMATORE	DESCRIZIONE	
Intormatici = 113: 17/1740	dal 01/06/2023 al 31/08/2023	06/09/2023 dalle 14.00 alle 16.00	In presenza	Pietro Paolo Marino	Assistenza e introduzione all'uso degli strumenti informatici necessari allo svolgimento delle mansioni dei collaboratori scolastici Accesso e recupero password, installazione sui devices personali delle app necessarie per riunioni online, spiegazione di base per manutenzione e collegamenti hardware	
Competenze di base per un'efficace azione didattica nella scuola primaria – giugno 2023 – ID: 124285	dal 11/05/2023 al 11/06/2023	19/06/2023 gruppo A 14.00 - 15.30 gruppo B 16.00 - 17.30 21/06/2023 gruppo A 14.00 - 15.30 gruppo B 16.00 - 17.30	In presenza	Roberta Dazzeo	Questo corso si prefigge lo scopo di introdurre nuove strategie di insegnamento per avvicinare e appassionare lo studente alla cultura utilizzando strumenti informatici, anche già noti, in nuovi modi. Come utilizzare l'informatica come strumento inclusivo.  Panoramica delle app educational disponibili sulla piattaforma in uso Microsoft 365 per creare presentazioni, mappe concettuali, programmazione plugged e unplugged, gamification. Come offrire nuovi spunti agli studenti tramite punti di incontro tra la scuola e l'informatica di intrattenimento. Uso di software per manipolare immagini, suoni e testi. Approfondimento sui collegamenti hardware. Presentazione di un modello di pagina di classe da personalizzare per creare un'agorà interna all'istituto.	
-	dal 01/06/2023 al 31/08/2023	07/09/2023 gruppo C 10.30 – 12.00 gruppo D 14.00 - 15.30 12/09/2023 gruppo C 14.00 - 15.30 gruppo D 16.00 - 17.30	In presenza	Manuela Cantatore	Questo corso si prefigge lo scopo di introdurre nuove strategie di insegnamento per avvicinare e appassionare lo studente alla cultura utilizzando strumenti informatici, anche già noti, in nuovi modi. Come utilizzare l'informatica come strumento inclusivo.  Panoramica delle app educational disponibili sulla piattaforma in uso Microsoft 365 per creare presentazioni, mappe concettuali, programmazione plugged e unplugged, gamification. Come offrire nuovi spunti agli studenti tramite punti di incontro tra la scuola e l'informatica di intrattenimento. Uso di software per manipolare immagini, suoni e testi. Approfondimento sui collegamenti hardware. Presentazione di un modello di pagina di classe da personalizzare per creare un'agorà interna all'istituto.	
accictenti amministrativi —	dal 01/06/2023 al 31/08/2023	08/09/2023 dalle 14.00 alle 16.00	In presenza	Manuela Cantatore	Favorire lo scambio e la comunicazione tra l'area amministrativa e i docenti.	

Idalia scuala dell'intanzia -	dal 01/05/2023	06/06/2023 e 13/06/2023 dalle 17.00 alle 18.30	In presenza	Roberta Dazzeo	Condivisione di strategie per la gestione dei flussi documentali e per favorire comunicazione e smaterializzazione. Approfondimento di alcune app a disposizione nella piattaforma Microsoft 365  In questo corso verranno affrontate le competenze di base necessarie alle docenti della scuola dell'infanzia, sia da un punto di vista didattico che per il buon funzionamento della comunicazione tra colleghe. La finalità di questa formazione è avere insegnanti che gestiscano con più consapevolezza gli strumenti digitali a disposizione, conoscendone potenzialità e pericoli, per poter tramettere competenze digitali in maniera corretta e sicura ai propri studenti.  Verranno affrontati e spiegati alcuni tools utili per creare attività didattiche o per il montaggio di video e fotografie testimonianti le attività svolte, Un focus sarà fatto sul coding, plugged e unplugged, competenza trasversale che sempre più viene richiesta e utilizzata negli ordini scolastici superiori. Come attività finale si presenterà una pagina modello dedicata alla singola sezione, che potrà essere personalizzata con la finalità di creare un'agorà interna all'Istituto, gestita tramite la piattaforma Microsoft 365.
I <sup>-</sup>	dal 01/06/2023 al 31/08/2023	07/09/2023 gruppo A 10.30 – 12.00 gruppo B 14.00 - 15.30 11/09/2023 gruppo A 14.30 – 16.00 gruppo B 16.30 – 18.00	In presenza	Pietro Paolo Marino	Nuove strategie e proposte per una didattica moderna e capace di coinvolgere gli studenti in maniera interessante e inclusiva. Panoramica delle app educational disponibili sulla piattaforma in uso Microsoft 365 per creare presentazioni, mappe concettuali, programmazione plugged e unplugged, gamification. Come offrire nuovi spunti agli studenti tramite punti di incontro tra la scuola e l'informatica di intrattenimento. Uso di software per manipolare immagini, suoni e testi.  Approfondimento sui collegamenti hardware. Presentazione di un modello di pagina di classe da personalizzare per creare un'agorà interna all'istituto.
Alfabetizzazione digitale di base - ID: 244627	Dal 18/03/2024 al 25/03/2024	26/03/2024 e 23/04/2024 dalle 17:00 alle 19:00	In presenza	Manuela Cantatore	Acquisire familiarità con l'utilizzo del computer e delle principali tecnologie digitali. Sviluppare le competenze necessarie per utilizzare le tecnologie digitali in modo efficace nella didattica. Promuovere l'utilizzo di metodologie didattiche innovative e coinvolgenti.  Modulo 1: Introduzione alle tecnologie digitali Conoscere l'hardware e il software del computer. Imparare le principali funzioni del sistema operativo. Gestire file e cartelle. Modulo 2: Navigazione in internet

				Collegarsi a internet e utilizzare i browser web. Cercare informazioni in modo efficace. Valutare l'affidabilità delle fonti online.
Alfabetizzazione digitale intermedia - ID: 244628	Dai 18/03/2024 ai	26/03/2024 e 23/04/2024 dalle 17:00 alle 19:00	In presenza	Ampliare e approfondire le competenze digitali acquisite, apprendere l'utilizzo di strumenti digitali avanzati per la didattica, sviluppare la capacità di creare e gestire ambienti di apprendimento online, promuovere l'uso di metodologie didattiche innovative e collaborative. Modulo 1: Comunicazione digitale • Inviare e ricevere email. • Utilizzare i social media per la didattica. • Collaborare online con altri docenti e studenti. Modulo 2: Didattica digitale • Integrare le tecnologie digitali nella progettazione didattica. • Utilizzare software didattici e risorse online. • Creare contenuti multimediali per la lezione.
La compilazione e l'inserimento su piattaforma SIDI di PEI e PDP – ID: 238825	dal 28/03/2024 al 03/04/2024	04/04/2024 11/04/2024 19/04/2024 Dalle 17:00 alle 19:00	In presenza	Lo scopo del corso è quello di fornire le indicazioni operative e concettuali per poter redigere e caricare sulla piattaforma SIDI i Piani Educativi Individuali e i Piani Didattici Personalizzati dedicati agli alunni che ne sono oggetto.  Nell'arco di tre incontri si partirà dal percorso per l'inclusione scolastica, studiando le modalità di osservazione in classe e l'uso degli strumenti dell'osservazione educativa, con esempi concreti di griglie utilizzando il modello bio-psico-sociale; seguirà la predisposizione e commento di un modello PEI con analisi delle relative norme. Indicazioni pratiche: dimostrazioni ed esempi di compilazione, sezione per sezione e parte per parte, dei documenti PF, PDF e PEI nei differenti gradi di scuola; indicazioni compilazione telematica documenti; riflessioni condivise sull'uso degli strumenti informatici in questo contesto; lavoro autonomo e esercitazioni.